



**PREFEITURA MUNICIPAL DE VITÓRIA DA CONQUISTA**

Procuradoria Geral  
[www.pmvc.ba.gov.br](http://www.pmvc.ba.gov.br)

Ofício nº 107/2020-PGM/ADM

Vitória da Conquista, 30 de março de 2020.

Exmo. Senhor Vereador  
**Luís Carlos Dudé**  
**Câmara Municipal de Vitória da Conquista**

Senhor Vereador,

Encaminhamos a V.S.<sup>a</sup> a CI. Nº 077/2020 - CIV/SEMOB, documento anexo, em atenção à indicação de nº 1893/2019, referente pavimentação asfáltica no Bairro Boa Vista.

Atenciosamente,



Paulo Maurício L. Araújo Jr  
Procurador Municipal  
OAB/BA 33.498 – Mat. 244370



**PREFEITURA MUNICIPAL DE VITÓRIA DA CONQUISTA**

Secretaria Municipal de Mobilidade Urbana

*Coordenação de Infraestrutura Viária*

3429-7350

Vitória da Conquista, 12 de março de 2020.

CI 077/2020 – CIV/SEMOB

GEP 10033/2020

A Sua Senhoria o Senhor

Paulo Maurício L. Araújo Jr – Procurador Municipal

Procuradoria Geral do Município – PGM

Senhor,

Em resposta à CI nº **060/2020-PGM-ADM**, referente Indicação 1893/2019 do Vereador **Luís Carlos Dudé** sobre **pavimentação** asfáltica da TG 14, Bairro Boa Vista, informamos que a EMURC - Empresa Municipal de Urbanização de Vitória da Conquista já está contratada, através de dispensa de licitação, para executar a obra que faz parte da Avenida Perimetral, proveniente do convênio PAC-2 - Mobilidade, trecho compreendido entre a Av. Larissa Cavalcante e a Av. Gilenilda Alves. Quanto ao trecho entre a Gilenilda Alves até o Anel do Contorno informamos que existe um TAC - Termo de Ajuste de Conduta entre a Prefeitura e a Construtora Pel e as obras já se encontram em andamento.

A SEMOB vem executando serviços de patrolamento com acréscimo de cascalho, quando necessário, nas vias que ainda não foram contempladas com a pavimentação asfáltica.

Atenciosamente,

Aguinaldo Borges de Carvalho  
Infraestrutura Viária  
Mat.: 242047

Alexandre Cabral de Araújo  
Coordenador de Infraestrutura Viária  
Mat. 245013

Jackson Apolinário Yoshiura  
Secretário Mun. de Mobilidade Urbana

16-03-2020  
Paula Xavier